

*ДИДАКТИЧЕСКОЕ ПОСОБИЕ:
Игра-ходилка «Прогулка по городу»
для детей старшего дошкольного
возраста*

Выполнила: воспитатель Кузовкова О.Н.

МБДОУ № 66

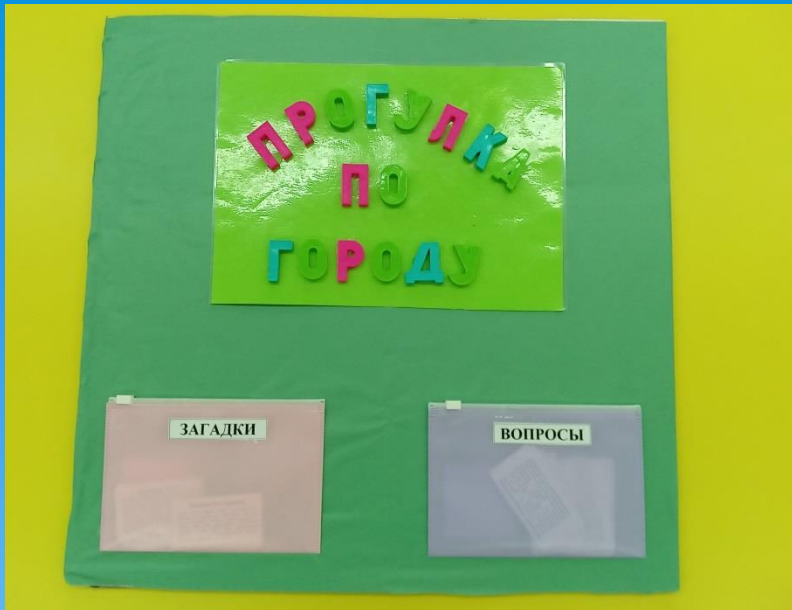
г. Красноярск

Игра-ходилка – одна из старейших классов настольных игр. К XIX веку появились первые настольные детские игры, имеющие не только развлекательное, но и образовательное значение.

Предлагаемая настольная игра-ходилка приглашает детей пройти по достопримечательностям нашего города.

Данное пособие представляет собой игровое поле, передвигаться по которому можно с помощью кубика и фишек. В ходе игры игрокам выпадают препятствия - карточки с вопросами или загадками, на которые нужно правильно ответить, чтобы быстрее добраться до финиша.

Данная игра может быть использована в совместной игровой деятельности воспитанников и педагога.





ПРИНЦИПЫ СОЗДАНИЯ ПОСОБИЯ:

- привлекательность для детей;
- доступность;
- стимулирование познавательной активности детей;
- соответствие гигиеническим требованиям.

МАТЕРИАЛ ДЛЯ ИЗГОТОВЛЕНИЯ ПОСОБИЯ:

- деревянная фанера;
- плёнка самоклеящаяся;
- краски масляные художественные;
- буквы пластиковые;
- кубики и фишки.

Для изготовления пособия использовались
безопасные материалы.

ЦЕЛЬ: формирование представлений о достопримечательностях города Красноярска.

ЗАДАЧИ:

Образовательные:

- расширять знания детей о родном городе;
- продолжать знакомить с историей нашего города;
- закреплять знания о достопримечательностях города.

Развивающие:

- развивать связную речь, мелкую моторику;
- развивать память, мышление, внимание.

Воспитательные :

- воспитывать любовь и уважение к родному городу;
- воспитывать коммуникативные навыки, навыки сотрудничества.

Правила игры

В данной игре может участвовать 2-4 игрока. Каждый игрок выбирает себе фишку. Все фишки устанавливаются на старт. Игроки кидают кубик по очереди и передвигают свою фишку на выпавшее количество ходов.

Когда фишка попадает на кружок красного цвета, то игрок выбирает карточку с вопросом. Если игрок правильно отвечает на вопрос, то остаётся на месте. Если не отвечает - переходит по стрелке назад.

Когда фишка попадает на кружок жёлтого цвета, то игрок отгадывает загадку. Если ответ верный, то игрок продолжает игру. Если неверный – пропускает ход.

Побеждает тот игрок, который первым доберётся до финиша.

Список дидактических игр, рекомендуемых при использовании пособия:

- «Мой адрес»;
- «Наш детский сад»;
- «Символы нашего города»;
- «Наш микрорайон»;
- «Путешествие по улицам нашего города»;
- «Разрезные картинки»;
- «Узнай памятник по описанию»;
- «Найди герб города»;
- «Где находится памятник».