

Цель: систематизация и расширение представлений детей о школе; школьных помещениях, профессиях людей, работающих в школе.

Задачи:

Образовательная: формировать представления детей о школе и её значении.

Развивающая:

- развивать навык общения;
- развивать основные психические процессы, необходимые для успешного обучения в школе (внимание, память, мышление).

Воспитательная:

- действовать по очереди и уметь ждать, не нарушая общего хода игры; помогать товарищу при затруднении.
- воспитывать культуру общения и культуру поведения в общественных местах.

Игра предназначена для детей 6-7 лет и может быть использована в совместной деятельности детей, детей и воспитателя, детей и родителей.

Набор включает яркое игровое поле с дорожками, распечатанное на баннере, корзинка с карточками-заданиями, разделенных по темам (коммуникация, художественно-эстетическое развитие, трудовое воспитание, математическое развитие, окружающий мир, письмо, физическое развитие), кубик для определения количества ходов и фишки – дети-ученики.

1 вариант игры:

В ходе игры вы познакомитесь со школьными помещениями, профессиями людей, работающих в школе. Узнаете, какие предметы проходят в 1 классе и что на них изучают. Вспомните правила поведения в школе, на уроке. Победит тот, кто первым завершит своё путешествие. В игре могут принимать участие от 2-4 человек. Распределите фишки между

игроками. Поставьте фишки на "Вход". Определите очерёдность хода. В свой ход игрок бросает кубик, переставляет свою фишку вперёд на столько шагов, сколько выпало очков на этом кубике. Если фишка в ходе игры попадает на картинку, то игрок выбирает карточку с соответствующим символом (труды, математика, письмо, рисование и т.д.) и выполняет задание. Если фишка остановилась на шаге, "изменение траектории" - игрок двигается дальше по указанному направлению стрелки. Фишка, попавшая на шаг "дополнительный ход" игрок бросает кубик ещё раз. Для удобства шаги окрашены в определённые цвета и даны условные обозначения на самом игровом поле. Побеждает тот, чей ученик первым дойдёт до "Выхода". Игра ведётся, пока её не закончит предпоследний игрок.

2 вариант игры: Экскурсия по школе.

Один из игроков берет на себя роль экскурсовода. И проводит экскурсию по школе.

3 вариант игры: с помощью карточек игры можно проводить викторины «Будущий первоклассник». Карточки можно пополнять.