муниципальное бюджетное дошкольное образовательное учреждение

«Детский сад № 63 общеразвивающего вида с приоритетным осуществлением деятельности

по физическому направлению развития детей»

660037 г. Красноярск, ул. Волгоградская, 33-а тел/ факс 8(391) 262-26-30 e-mail: dou63@mailkrsk.ru, сайт:kras-dou.ru/63 ИНН/КПП 2462023302/24620100

**Сценарий дидактической игры «Папин день рождения» с использованием дидактического пособия «ПолеУМ» и**

**мини-робота «Умная пчела»**

Воспитатель:

Байкалова Н.В**.**

2024 г.

Возрастная группа: 6 – 7 лет.

**Материалы и оборудование:**

мини-робот «Bee - bot», поле с картинками, фишки, песочные часы, лист бумаги, карандаш или ручка.

**Цель:**

Дойти по заданному маршруту, решая математические задачи, с помощью дидактического пособия «ПолеУм» и мини-робота «Умная пчела»

**Задачи:**

**Обучающая:**

Решать математические задачи в пределах 10. Программировать роботов до указанных объектов, используя кратчайший путь.

**Воспитательная:**

Договариваться в процессе совместной деятельности.

**Игровая:**

Быстро дойти до финиша собрав все фишки и решив все задачи.

Дополнительные задачи: выполнить правила техники безопасности в процессе работы с электронным оборудованием.

Подготовительная работа:

**Сценарий хода игры:**

1. Организационно-мотивационный этап

История игры:

«У папы сегодня день рождения. Мама забрала меня из детского сада, и мы пошли с ней в магазин за подарком для папы. Затем мы с мамой пошли встретить папу с работы. Встретив папу и подарив подарок, мы всей семьей отправились в кафе. А потом мы пошли в парк кататься на каруселях.»

2. Основной этап

2.1. Этап ознакомления с материалом: объяснение игровой задачи и правил игры.

- Послушайте правила игры «Папин день рождения»:

Правила игры:

- игроки делятся на две команды;

- определяется правило очередности;

- в игре несколько заданий;

- за каждое правильно выполненное задание команда получает фишку, выиграет та команда, которая наберет больше фишек и дойдет до финиша первым.

2.2. Этап выполнения игровых действий

**Задания**

а) Пройти от детского сада до магазина «Подарков» и выполнить математическое действие. (8+2=?)

б) от магазина подарков до папиной работы (КрасМАШ) (прямой и обратный счет в пределах 10)

в) от Крас МАШа до кафе (физминутка, музыкальная пауза)

г) от кафе до парка аттракционов (решить математическую задачу)

4. Заключительный этап:

Подведение итогов игры (подсчет фишек). Определение победителей.